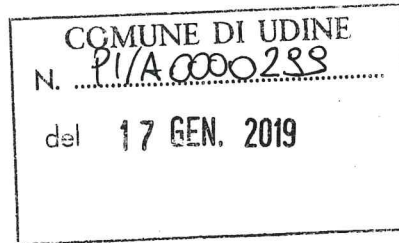




COMUNE DI UDINE
Il Sindaco



Udine, 16 gennaio 2019

Decreto n. 62

OGGETTO: Nomina del sig. CRISTIAN FERUGLIO a Consigliere del Quartiere “Chiavris - Paderno”.

IL SINDACO

PREMESSO che il Consiglio comunale, con propria deliberazione n. 58 del 26 settembre 2018, ha istituito nove Consigli di Quartiere e approvato il Regolamento che ne disciplina la nomina e il funzionamento;

RICHIAMATO l'art. 7 del citato Regolamento, ai sensi del quale “I Consigli di Quartiere sono nominati dal Sindaco, su proposta dei gruppi consiliari comunali, delle associazioni, delle formazioni sociali maggiormente rappresentative del territorio e su iniziativa di singoli cittadini residenti nel quartiere...”;

RICORDATO che ogni Consiglio è formato da nove componenti, di cui due nominati tra quelli indicati dai gruppi consiliari di minoranza, quattro nominati tra quelli indicati dai gruppi consiliari di maggioranza e tre nominati tra quelli indicati dalle associazioni maggiormente rappresentative del territorio e tra quelli proposti per iniziativa di singoli cittadini residenti nel quartiere;

DATO ATTO che il procedimento di nomina è stato avviato il 26 novembre 2018 con la pubblicazione di apposito Avviso per la raccolta delle candidature di cittadini e rappresentanti di associazioni, provvedendo altresì a richiedere ai Presidenti dei gruppi consiliari le designazioni di loro spettanza;

VISTE in particolare le candidature relative al Quartiere “Chiavris - Paderno”, tra le quali è stata individuata ai fini della nomina a Consigliere quella del Signor Cristian Feruglio;

RICHIAMATO il vigente Regolamento dei Consigli di Quartiere,

DECRETA

di nominare il Signor CRISTIAN FERUGLIO Consigliere del Quartiere "Chiavris - Paderno".

Si fa rinvio al vigente Regolamento dei Consigli di Quartiere per i successivi adempimenti, volti ad assicurare la piena operatività della nomina disposta con il presente atto.

Mandi.

IL SINDACO
f.to prof. Pietro Fontanini

PER ACCETTAZIONE
f.to Cristian Feruglio

23/1/2019
(data)