



ClaG

Classificazione dei Giochi per ludoteche e biblioteche

Introduzione e saluti istituzionali

Federico Angelo Pirone

assessore a Istruzione, Università e Cultura Comune di Udine

Martina Contessi

presidente AIB sezione Friuli Venezia Giulia

Per una cultura del gioco

Davide Zoletto

professore ordinario Pedagogia generale e sociale presso Università degli Studi di Udine

Cos'è un gioco. Le sfide di una definizione universale

Emiliano Sciarra

autore di giochi, saggista, musicista e creatore di Bang!, il gioco italiano più venduto nel mondo

ClaG. Classificazione dei Giochi per ludoteche e biblioteche

Carlo Bianchini

professore associato in Biblioteconomia presso Università degli Studi di Pavia

Paolo Munini

esperto di giochi e già responsabile del Servizio di Ludoteca e Ludobus del Comune di Udine

Alea iacta est: classificare è un gioco. La ClaG nell'esperienza della Biblioteca comunale di Trento

Ugo Scala

Biblioteca comunale di Trento

Conclusioni

Cristina Marsili

responsabile Biblioteche Comune di Udine

➤ **Sabato 9 novembre 2024**
ore 10

➤ **Biblioteca Civica "V. Joppi"**
Piazza G. Marconi 8, Udine

Partecipazione libera con prenotazione

all'indirizzo e-mail eva.mosenghini@aib.it

specificando la modalità con cui si intende partecipare all'evento (in presenza oppure online).

Per la partecipazione in presenza: massimo 45 posti.

I partecipanti potranno ricevere l'attestato di partecipazione e "il manuale di ClaG".

Link alla presentazione:

<https://links.comune.udine.it/ClaG>

La presentazione sarà disponibile successivamente in differita sul canale YouTube del Comune di Udine.

Per informazioni

AIB sezione FVG

e-mail: eva.mosenghini@aib.it

Comune di Udine, Ufficio Attività Ludiche

tel. + 39 0432 1272796

e-mail: archiviodeigiocchi@comune.udine.it

Organizzazione



UNIVERSITÀ DI PAVIA
Dipartimento di
Musicologia e Beni Culturali



Con il patrocinio di

Biblioteca Civica "V. Joppi"
Piazza G. Marconi 8, Udine

SAVE THE DATE

Sabato 9 novembre 2024, ore 10



Presentazione

ClaG. Classificazione dei Giochi per ludoteche e biblioteche

Durante l'incontro sarà presentata "ClaG. Classificazione dei Giochi per ludoteche e biblioteche", un nuovo sistema di classificazione dei giochi con particolare riferimento ai giochi da tavolo, da utilizzare per l'organizzazione di collezioni presenti in biblioteche e ludoteche o altre istituzioni, che possiedono a qualunque titolo una raccolta di giochi.

Intervengono gli autori:

- **Carlo Bianchini** (professore associato in Biblioteconomia presso Università degli Studi di Pavia)
- **Paolo Munini** (esperto di giochi e già responsabile del Servizio di Ludoteca e Ludobus del Comune di Udine).

Con la partecipazione di **Emiliano Sciarra** (autore di giochi, saggista, musicista e creatore di Bang!, il gioco italiano più venduto nel mondo).

Prenotazione obbligatoria all'indirizzo e-mail eva.mosenghini@aib.it, **specificando** la modalità con cui si intende partecipare all'evento (in presenza oppure online).

Per la partecipazione in presenza: massimo 45 posti.

I partecipanti potranno ricevere l'attestato di partecipazione e "il manuale di ClaG".

Per informazioni

AIB sezione FVG

e-mail: eva.mosenghini@aib.it

Comune di Udine, Ufficio Attività Ludiche

tel. 0432 1272796 e-mail: archiviodaigiocchi@comune.udine.it



Organizzazione



COMUNE
DI UDINE



UNIVERSITÀ DI PAVIA
Dipartimento di
Musicologia e Beni Culturali



Biblioteca Civica
Vincenzo Joppi
di Udine



archivio italiano
dei giochi
AIG
Centro di
documentazione
della cultura ludica

Con il patrocinio di



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE
hic sunt futura

